


| | | |
|---|---|----------------|
|  COLEGIO DE PROFESIONALES EN INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN | COLEGIO DE PROFESIONALES EN INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN | Código: ED- 01 |
| | | Versión: 1 |
| | Programa de curso | Página 1 de 3 |

Fundamentos de Pentesting

- a. **Duración:** 16 horas
- b. **Tipo de curso:** aprovechamiento / participación
- c. **Modalidad:** virtual
- d. **Fechas:** **Opción No. 1:** Martes 01, 08, 15, 22 y 29 de agosto 2023
Opción No. 2: Miércoles 09, 16, 23, 30 de agosto y 06 de setiembre 2023
- e. **Horario:** 6:30 pm a 9:30 pm
- f. **Requisito:** El estudiante debe de tener conocimiento básico en software, redes, o una experiencia de dos años en una división de tecnologías de información y tener un conocimiento básico del idioma inglés, además de haber llevado el curso de **Fundamentos de Ciberseguridad.**

1. Objetivo general:

- Proporcionar a los participantes conocimientos con respecto a los pasos para realizar una prueba de penetración basada en las mejores prácticas. Analizar diferentes herramientas que nos permiten realizar pruebas de penetración.

2. Temario:

- Introducción al Hacking Ético (Pentesting)
- Fase 1 del Ciclo de Pentesting Recolección de Información
- Fase 2 del Ciclo de Pentesting Scanning
- Fase 3 del Ciclo de Pentesting Análisis de Vulnerabilidades
- Fase 4 Del Ciclo de Pentesting Explotación
- Técnicas de Post-Explotación


3. Metodología:

- Esta capacitación combina elementos magistrales con ejercicios prácticos.

4. Perfil del Instructor:

Ing. Pablo López Aguilar, Msc

- Máster en telemática, Universidad de Costa Rica 2007
- Ingeniero en Sistemas Informativos, Universidad Internacional de las Américas, 2005
- Analista de Ciberseguridad ICE/Gerencia de Transformación Tecnológica- Dirección de Ciberseguridad, donde desarrollado diferentes actividades dentro de ellas Revisar redes informáticas, Desarrollar sistemas de ciberseguridad, Analizar vulnerabilidades y realizar pen test. Gestionar proyectos de seguridad informática. Implementación y Arquitecto de Datos ICE/Gerencia de Tecnologías y Servicios digitales.

| | | |
|---|--------------------------|--------------------------|
|  COLEGIO DE PROFESIONALES EN INFORMÁTICA Y COMPUTACIÓN | Programa de curso | Código: ED-001 |
| | | Versión: 1 |
| | | Página 2 de 3 |

5. Inversión:

Colegiados: ***Sin costo***
 ISACA y Estudiantes: ₡ 50.000.00
 Público en General ₡ 65.000.00

6. Forma de pago:

Transferencia o depósito en las cuentas a nombre del Colegio de Profesionales en Informática y Computación, cédula jurídica: 3-007-179168.

| Entidad Bancaria | Cuenta Corriente | Cuenta Cliente | Cuenta IBAN |
|------------------------------|--|--|--|
| Banco de Costa Rica | 001-194243-3 | 15201001019424337 | CR07015201001019424337 |
| BAC San José | 910757236 | 10200009107572366 | CR58010200009107572366 |
| Banco Nacional de Costa Rica | 100-01-000-210070-9 100-01-095-001769-5 | 15100010012100705 15109510010017694 | CR30015100010012100705 CR27015109510010017694 |



6482-6178

Para mayores detalles llamar al teléfono 2225-6701 ext.134,
educacion.continua@cpic.or.cr

7. Indispensable llenar el formulario de inscripción adjunto. En caso de que tenga que pagar el curso enviar el comprobante de pago.

<https://forms.office.com/r/SJdDQWupgz>

- Recuerde que, para asegurar su espacio en el curso, debe de remitir el comprobante de pago al correo educacion.continua@cpic.or.cr
- Hacemos de su conocimiento que, como consecuencia propia de la actividad, las imágenes de la actividad pueden aparecer en fotografías correspondientes a la publicidad y promoción que se realice del curso, sean en el desarrollo del evento o de carácter complementarias organizadas por el Colegio y publicadas en el espacio web o en el boletín semanal, así como en los diferentes medios audiovisuales, por lo que, autorizo al Colegio de Profesionales en Informática y Computación (CPIC) a la utilización de las imágenes, sin que dicha autorización esté sometida a ningún plazo temporal ni esté restringida al ámbito nacional de ningún país.
- Aplican restricciones